



Línia de sortida:
Marca un punt des
d'on els jugadors
llençaran la pedra i
començaran a saltar.

Primer quadre: Just
després de la línia
de sortida, dibuixa
un quadre gran
amb el número "1".

Segon i tercer
quadre: A sobre del
primer, dibuixa dos
quadres seguits
numerats com a "2" i
"3".

Quadres dobles:
Damunt del tercer
quadre, traça dos
quadres al mateix nivell,
amb els números "4" i
"5", formant la primera
zona doble.

Quadre central: A
sobre dels dobles,
dibuixa un únic
quadre amb el
número "6".

Segona zona doble:
A sobre del "6",
traça dos quadres
en paral·lel amb els
números "7" i "8".

Cap de l'avió: Per
acabar, dibuixa un
quadre semicircular o
rectangular amb el
número "9", que serà
la meta final.